

HRACÍ ŘÁD

I. ČLTK Plzeň, z.s.

1. Úvodní ustanovení

- 1.1 Hrací řád je závazný pro všechny uživatele tenisových kurtů spolku.
- 1.2 Právo hry na kurtech mají jak členové spolku, kteří vlastní platnou hrací známku, tak i hosté, kteří hrají podle zvláštních pravidel uvedených níže.
- 1.3 Hrací známky vydává výborem pověřený pracovník členům, kteří mají splněny členské povinnosti pro příslušnou sezonu, které stanoví valná hromada.
- 1.4 Na kurtech lze hrát jen tehdy, jsou-li způsobilé ke hře. O způsobilosti rozhoduje správce nebo přítomný člen výkonného výboru.
- 1.5 Vstup na kurty je povolen pouze v tenisovém oblečení (není povolena hra bez trika) a vhodném obutí (aby nedocházelo k poškozování kurtů).
- 1.6 Na kurtech jsou všichni povinni chovat se tak, aby nerušili nepřiměřeně ostatní hráče vstupováním na vedlejší kurt nebo hlasitým a hrubým vyjadřováním.

2. Rozdělení kurtů

- 2.1 Rozdělení kurtů pro rekreační a závodní hráče všech kategorií provádí výkonný výbor spolku (dále jen „VV“).
- 2.2 Člen VV pro sportovní činnost vyčleňuje kurty pro soutěže a turnaje všech úrovní.
- 2.3 Kurty č. 6 a 7 jsou přednostně určeny pro děti, mládež a hosty.

3. Hra členů na hrací známky

- 3.1 Obsazování kurtů v daný den ke hře se provádí vyvěšením hrací známky na tabuli. Vyvěšeny mohou být pouze známky hráčů, kteří jsou na kurtech přítomni.
- 3.2 Úmysl hrát dvouhru nebo čtyřhru dá první přítomný hráč najevo a své hrací známky na hrací tabuli. Další hráči pověsí své známky na tabuli po svém příchodu na kurty.
- 3.3 Po ukončení hry se doporučuje hrací známku sejmout a řádně uschovat. Při ztrátě známky může být za vydání nové požadován poplatek.
- 3.4 Hrající hráč nesmí mít vyvěšenou známku na jiném kurtu nebo na jinou hod.

4. Úprava kurtu

- 4.1 Před zahájením hry se hráči dotáží správce kurtů nebo přítomného člena VV na potřebu nakropení kurtů.
- 4.2 Pokud je kurt upraven, provedou nakropení automatickým kropením vždy na 1 kurtu oboustranně ½ postřikových hlavíc. Pokud není kurt z nějakého důvodu upraven, postupují před započítáním hry s úpravou kurtu jako po ukončení hry dle bodu 4.3.
- 4.3 Po ukončení hry jsou hráči povinni suchý kurt řádně urovnat dřevěnou škrabkou a zamést síťovačkou, mokřý kurt zametou kartáčem. Lajny očistí lajnovačkou.

5. Hra hostů oddílu na kurtech

- 5.1 Hostem se rozumí hráč, který nemá přidělenou hrací známku platnou pro příslušnou sezonu.
- 5.2 Hru hostů povoluje správce nebo člen VV.
- 5.3 Před zahájením hry hosta musí být proveden zápis do knihy hostů uložené v klubovně a zaplacen stanovený poplatek. Výši tohoto poplatku stanoví pro příslušnou sezonu VV a je uvedena v informaci VV pro příslušný rok, která je umístěna na vývěsce v klubovně. O zaplacení poplatku musí být vystaven doklad.
- 5.4 Není-li přítomen správce ani člen VV na kurtech, mohou hosté hrát jen na pozvání některého člena spolku, který pak zodpovídá za splnění požadavků dle bodu 5.3.
- 5.5 Zaplacení hracího poplatku opravňuje hosta k použití klubového zařízení (šatna, sprchy, WC apod.)
- 5.6 Ten kdo povolil hru hostů, odpovídá za jejich řádné poučení o úpravě kurtů, chování na kurtech a o používaných zařízeních.

6. Večerní hraní

- 6.1 Pro večerní hru platí pravidla uvedená v informaci VV pro příslušný rok, která je umístěna na vývěsce v klubovně.

7. Závěrečná ustanovení

- 7.1 Dohled nad dodržováním ustanovení tohoto hracího řádu mají všichni členové VV a správce kurtů.
- 7.2 Závažná porušení tohoto řádu budou projednána výborem. Při opakování porušení tohoto řádu může být viník zbaven práva hry, popřípadě být vyloučen z oddílu.
- 7.3 VV má právo provést v případě potřeby změny nebo doplnění hracího řádu.

Schváleno na jednání VV spolku dne 25. 3. 2016